



MUNICIPIO DE TLANEPANTLA DE BAZ, 092
Notas a los Estados Financieros
Periodo del 01 MARZO al 31 DE MARZO DE 2016

B) Notas de Memoria (Cuentas de Orden)

Cuentas de Orden Contables y Presupuestarias

Contables:

Valores No Aplica

Emisión de obligaciones No Aplica

Avales y Garantías No Aplica

Juicios No Aplica

Contratos para Inversión Mediante Proyectos para Prestación de Servicios (PPS) y Similares No Aplica

Bienes en concesión y en comodato No Aplica

Presupuestarias:

Cuentas de Ingresos

La Ley de Ingresos autorizada para el ejercicio 2016 fue por \$ 2,984,351,347.00, la cual fue aprobada en la Quinta Sesión Extraordinaria del Ayuntamiento del 24 de febrero de 2016. La Ley de Ingresos Recaudada reporta en la cantidad de \$ 224,760,750.00, integrado por: Ingresos de Gestión \$ 68,070,021.00, Participaciones, Aportaciones, Transferencias, Asignaciones, Subsidios y Otras Ayudas por \$ 155,409,372.00, Otros Ingresos y Beneficios \$ 1,281,357.00, y representa presupuestalmente los ingresos recaudados.

Cuentas de Egresos

El Presupuesto de Egresos autorizado para el ejercicio 2016 fue por \$ 2,984,351,347.00, la cual fue aprobada en la Quinta Sesión Extraordinaria del Ayuntamiento del 24 de febrero de 2016. El Egreso Ejercido fue por \$ 240,426,955.00, y está integrado por: Gastos de Funcionamiento \$ 124,928,388.00, Transferencias, Asignaciones, Subsidios y Otras Ayudas \$ 25,884,823.00, Bienes Muebles, Inmuebles e Intangibles \$ 18,411,479.00, Inversión Pública \$ 0.00 e Intereses, Comisiones y Otros Gastos de la Deuda Pública \$ 41,581,384.00; la diferencia entre lo ejercido presupuestalmente contra el Estado de Actividades se debe a que el recurso comprometido en los capítulos 1000 Servicios Personales, 2000 Materiales y Suministros, 3000 Servicios Generales y 4000 Transferencias, Asignaciones, Subsidios y Otras Ayudas, no se reflejan en el Estado de Actividades debido a que no representa un gasto, por lo que no se afecta el Resultado del Ejercicio.

LIC. PABLO VALA MENDOZA
TESORERO MUNICIPAL

